



КОЛОДЦЫ КОММУНИКАЦИОННЫЕ





1. ВВЕДЕНИЕ.

Данный раздел описывает последовательность занесения коммуникационных колодцев, дополнительных сведений о них и подготовку документа «Справка о колодце».

Настоящее руководство подготовлено с учетом наших знаний и возможностей базы по состоянию на 19 февраля 2010 года.

По мере накопления опыта и требований в базу и руководство будут вноситься соответствующие изменения.

Учитывая это, в ближайшее время выпуск настоящего руководства на бумаге не планируется.

Вы можете самостоятельно распечатать необходимые разделы или пользоваться экранной версией.

Если в ходе работы у Вас возникли вопросы, что-то непонятно или не получается, вы можете обратиться к разработчикам программы.

Параметры конструктора

При описании параметров конструктора даются пояснения к параметрам, влияющим на сохранение, отображение объекта, установление связей или имеющим значение при подготовке документов.

Часть параметров заносимого объекта являются определяющими для его сохранения и отображения (влияет на визуализацию). Их значения должны быть в обязательном порядке заполнены из предлагаемого списка или занесены с клавиатуры. В примерах конструктора эти параметры отмечены (*).

Пример описания таких параметров:

*Характеристика** – выбирается из списка ...

Поля, имеющие списки для выборки значений при обращении к ним открывают выпадающие списки значений:



Колодцы коммуникационные	
Название параметра	Значение параметра
Описание трубопровода	от колодца 12 до колодца 73 по ул. Восточная
Назначение	водопровод
Подназначение	водопровод
Комментарий	воздухопровод
Номер	газопровод
Глубина	дренаж
Глубина до трубы	золопровод
Источник данных	канализация
Дополнительно	ковер
Формировать состояние	ковер контактное устройство
	ковер контрольная трубка
	ковер контрольно-измерительный пункт
	ковер сборник конденсата

Выбор параметра из списка очень важен, при неправильном занесении даже одной буквы объект может отображаться некорректно.

Источник данных

При занесении практически всех объектов в конструкторе присутствует параметр «Источник данных». При его заполнении указывается источник, подтверждающий истинность занесенных параметров. Заносится с клавиатуры, выбирается из списка ранее занесенных или остается пустым.

Для ряда объектов значение параметра «Источник данных» влияет на визуализацию, это оговаривается при их описании.

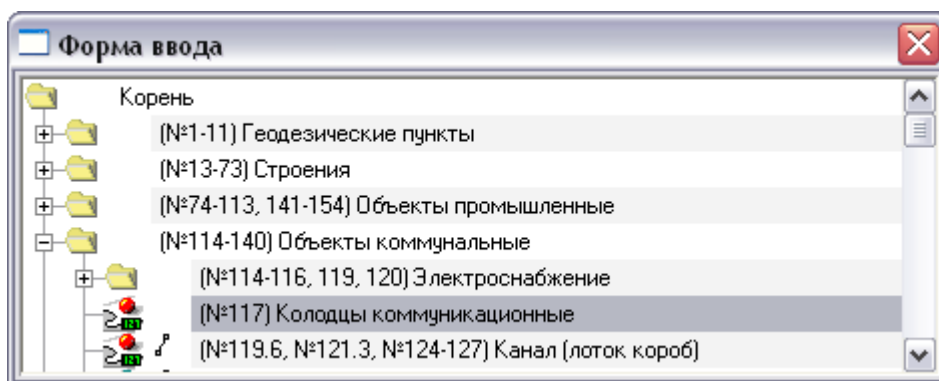
2. ЗАНЕСЕНИЕ КОЛОДЦА КОММУНИКАЦИОННОГО

Комментарий

Нажав на кнопку **«Выбери конструктор!»** на нижней панели инструментов:

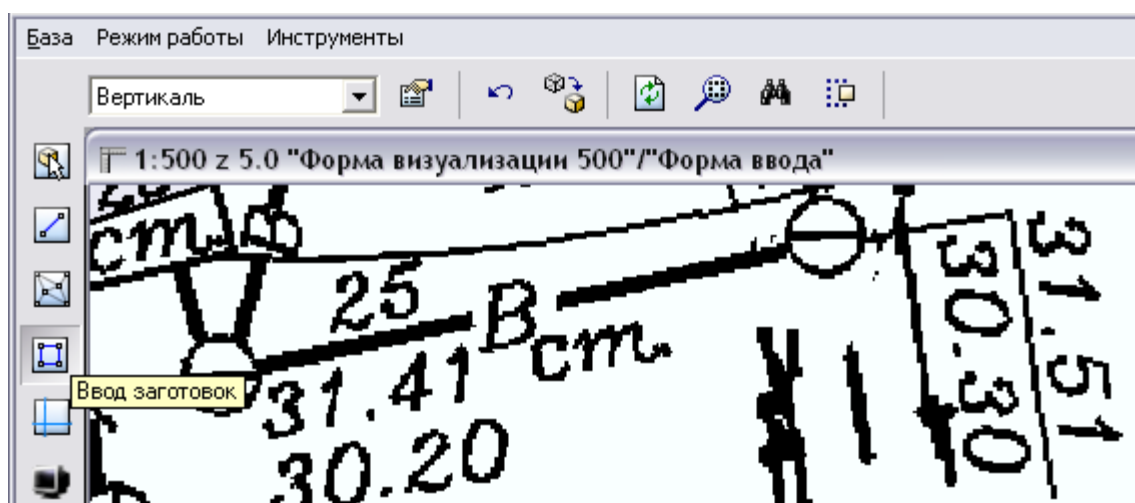
Выбери конструктор !

в появившемся окне **«Форма ввода»** откройте папку **«(№114-154) Объекты коммунальные»**, и в ней выберите конструктор **«(№117) Колодцы коммуникационные»**:



При правильной выборке название выбранного конструктора появится на кнопке «**Выбери конструктор!**»

Объект заносится в режиме «**Ввод заготовок — Вертикаль**»:



В качестве основы для занесения сведений о положении коммуникационного колодца может быть использована растровая подложка или материалы геодезических измерений. Точность занесения сведений по результатам геодезической съемки — наибольшая.

Для занесения сведений о положении колодца на основании растровой подложки помещаем перекрестие курсора в центр изображения объекта и нажимаем левую кнопку мыши. При этом фиксируются горизонтальные координаты, а для занесения вертикальных составляющих открывается окно «**Высота объекта**». В поля «Отметка верха (м)» и «Отметка низа (м)» заносим соответствующие значения, считываемые с подложки (в нашем примере) или полученные из других источников. Поле «Высота (м)» заполняется автоматически:



Высота объекта

Отметка верха (м) 31.41 База

Высота (м) 1.21

Отметка низа (м) 30.20 База

Запоминать базовую высоту

OK Cancel Справка

Для фиксации положения координат объекта, совпадающих с координатами точки геодезического хода, нужно, удерживая на клавиатуре кнопку «Ctrl», подвести курсор к необходимой точке (прилипнуть к ней) и, нажав левую клавишу мыши, зафиксировать положение объекта. В открывшемся окне «**Высота объекта**» в поля «Отметка верха (м)» или «Отметка низа (м)», в зависимости от активной точки «База», автоматически заносится значение высоты точки прилипания (для колодцев, как правило, «Отметка верха (м)»). Заносим высоту или отметку низа. Третий параметр считается автоматически.

По нажатию кнопки «OK» вызывается окно «Колодцы коммуникационные»:

Название параметра	Значение параметра			Ед
Описание трубопровода	от колодца 12 до колодца 73 по ул. Восточная			
Назначение	водопровод			
Подназначение				
Комментарий				
Номер	45			
Глубина	1.210			Дл
Глубина до трубы	1.030			Дл
Источник данных	растр			
Дополнительно				Цт
Формировать состояние	<input checked="" type="checkbox"/>			Ф
Отображать надпись	<input checked="" type="checkbox"/>			Ф

OK Cancel

Параметры конструктора:

Описание трубопровода – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

*Назначение** – выбирается из списка;

Подназначение – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;



Комментарий – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Номер – выбирается из списка или заносится с клавиатуры;

Глубина – выбирается из списка или заносится с клавиатуры;

Глубина до трубы – выбирается из списка или заносится с клавиатуры;

Источник данных – выбирается из списка или заносится с клавиатуры;

Дополнительно:

Формировать состояние – флаг Да/Нет;

Отображать надпись – флаг Да/Нет;

Комментарий

Параметр «Описание трубопровода» содержит значение, позволяющее однозначно привязать данный колодец к трубопроводу, который может содержать кроме колодцев участки трубопроводов, колонки и другие объекты, входящие в его состав.

Параметр «Подназначение» предназначен для более детального группирования колодцев (например «угловые», «проходные» и тп.), при необходимости может быть использован для расширения возможностей визуализации и выборки.

Заполнив значения, нажимаем **ОК**.

Если дополнительным параметрам флаги не установлены, объект заносится в базу, и его изображение появляется на экране.

Если установлен флаг «Формировать состояние», открывается диалог «Техническое состояние»:

Название параметра	Значение параметра			Ед
Состояние	засыпанный			
Рекомендации	очистка			
Дата проверки	12.5.2008			Д.

OK Cancel



Параметры конструктора:

Состояние – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Рекомендации – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Дата проверки – заносится в открывающемся окне:

12 мая 2008 г. OK
11:05:23 Cancel
Значение не определено

Заполнив значения, нажимаем **ОК**.

Комментарий

Для занесения даты в открывшемся окне необходимо отжать кнопку «Значение не определено».

Заполнив значения, нажимаем **ОК**.

Если не установлен флаг «Отображать надпись», объект заносится в базу, и его изображение появляется на экране.

Если установлен флаг «Отображать надпись», открывается диалог «Состав надписи»:

Название параметра	Значение параметра			Ед
Отображать номер	<input checked="" type="checkbox"/>			Ф
Отображать отметку верха	<input checked="" type="checkbox"/>			Ф
Отображать отметку (глубину) трубы	<input checked="" type="checkbox"/>			Ф
Отображать отметку (глубину) низа (лоток)	<input checked="" type="checkbox"/>			Ф
Отображать состояние	<input type="checkbox"/>			Ф
Отображать выноску	<input checked="" type="checkbox"/>			Ф
Отображать комментарий	<input type="checkbox"/>			Ф
Отображать при М 1:2000	<input type="checkbox"/>			Ф

OK Cancel



Параметры конструктора:

Отображать номер – флаг Да/Нет, по умолчанию Да;

Отображать отметку верха – флаг Да/Нет, по умолчанию Да;

Отображать отметку (глубину) трубы – флаг Да/Нет, по умолчанию Нет;

Отображать отметку (глубину) низа (лоток) – флаг Да/Нет, по умолчанию Нет;

Отображать состояние– флаг Да/Нет, по умолчанию Нет;

Отображать выноску – флаг Да/Нет, по умолчанию Нет;

Отображать комментарий – флаг Да/Нет, по умолчанию Нет;

Отображать при М 1:2000 – флаг Да/Нет, по умолчанию Нет;

Комментарий

Флаг «Отображать выноску» создает выносную линию, направленную от колодца к параметрам отметок. В окне векторного редактора у выделенного колодца выноску можно перемещать и вращать.

Флаг «Отображать комментарий» выводит у изображения колодца значение поля «Комментарий».

Параметры колодца по умолчанию отображаются до масштаба 1:1000, у колодцев, параметры которых должны отображаться при масштабе 1:2000, необходимо установить флаг «Отображать при М 1:2000».

Изменить параметры отображения надписей можно и у существующего колодца.

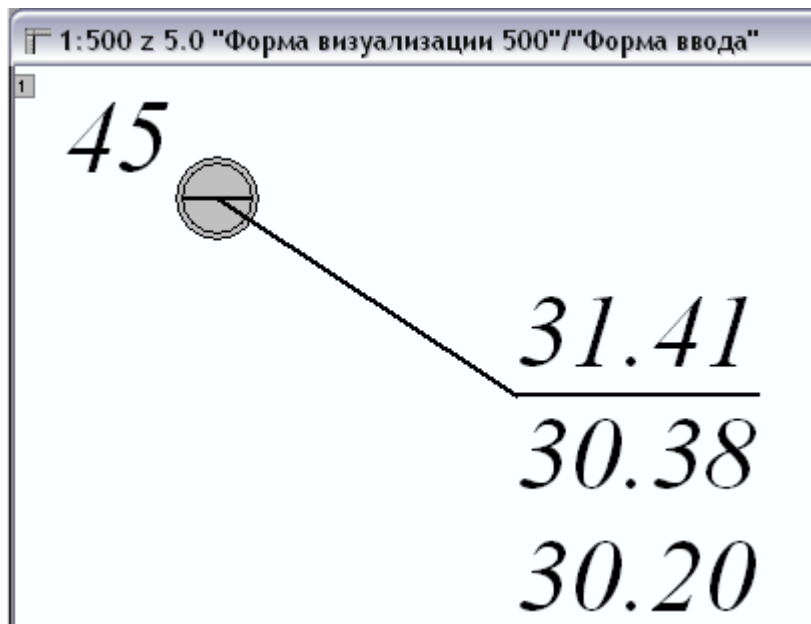
Заполнив значения, нажимаем **ОК**.

Объект заносится в базу, и его изображение появляется на экране.

В данном примере мы видим и окружающую ситуацию с растровой подложки:



То же изображение без подложки выглядит следующим образом:



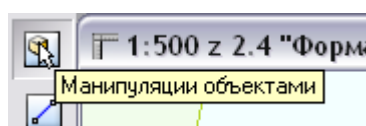
Мы занесли колодцу «Техническое состояние — засыпанный». Чтобы экономить место на карте и не выводить надпись, колодец расположен на сером фоне.

3. ЗАНЕСЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ИНФОРМАЦИИ

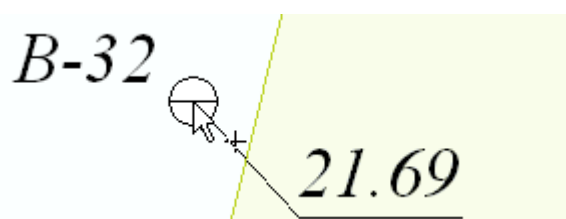
Комментарий

Ввод дополнительной информации предусмотрен в окне «Свойства» выделенного объекта. Все изменения будут относиться только к выделенному объекту.

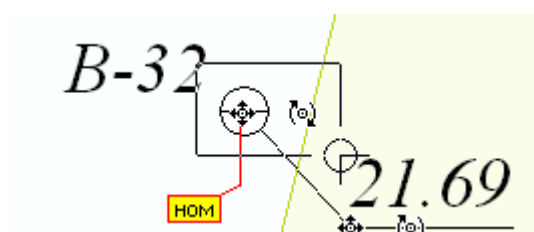
Перейти в режим «Манипуляции объектами»:



Выделите необходимый объект. Для этого либо подведите курсор к центру объекта и щелкните левой кнопкой мыши:

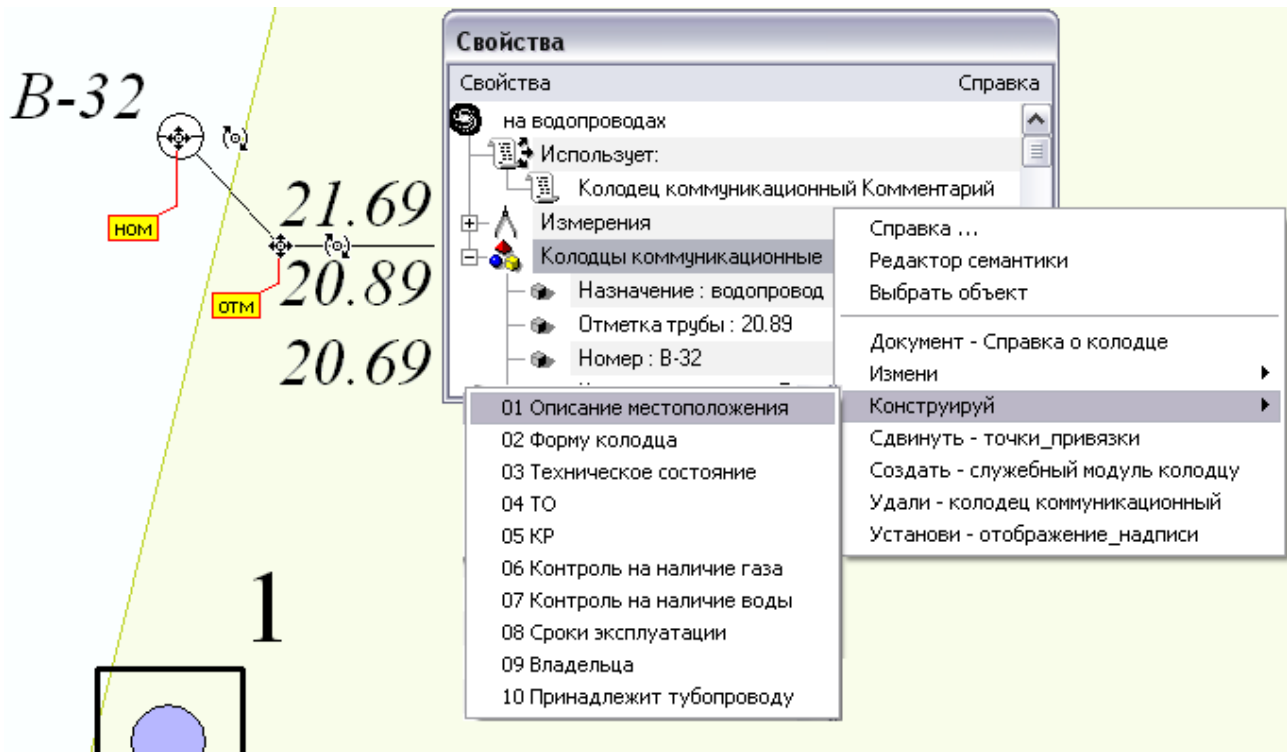


Либо, удерживая нажатой левую кнопку мыши, опишите курсором на экране прямоугольник, в который попадет центр колодца:



Объект выбран.

Щелкнув по правой кнопке мыши на названии абстрактного объекта, открываем список доступных конструкторов:

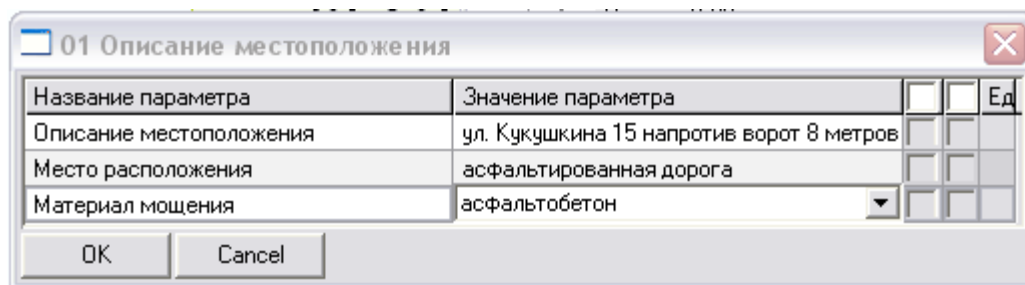


Конструкторы запускаются при необходимости в любой последовательности. Занесенные параметры используются при подготовке документов о колодце.

Конструируй — 01 Описание местоположения

Структура базы позволяет при необходимости вносить изменения в описание местоположения без сохранения предыдущих значений.

Выбрать конструктор:



Параметры конструктора:

Описание местоположения – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;



Место расположения – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Материал мощения – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры.

Заполнив значения, нажимаем **ОК**. Новые значения добавляются объекту.

Конструируй — 02 Форму колодца

Структура базы позволяет при необходимости вносить изменения в параметры без сохранения предыдущих значений.

Выбрать конструктор:

Название параметра	Значение параметра	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ед
Материал стенок колодца	железобетон	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Форма стенок колодца	круг	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Длина колодца	0.000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Д _л
Ширина колодца	0.000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Д _л
Диаметр колодца у горловины	1.600	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Д _л
Диаметр основания колодца	1.600	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Д _л
Глубина колодца	1.000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Д _л
Высота горловины	0.200	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Д _л
Скобы	есть	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Лестница	нет	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Затопляемость	сухой	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Состояние металлоконструкций	окрашены	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Люк		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ц _л
Тип люка	легкий	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Форма люка	круг	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Диаметр люка	0.650	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Д _л
Материал люка	чугун	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

OK Cancel

Параметры конструктора:

Материал стенок колодца, Форма стенок колодца, Длина колодца, Ширина колодца, Диаметр колодца у горловины, Диаметр основания колодца, Глубина колодца, Высота горловины, Скобы, Лестница, Затопляемость, Состояние металлоконструкций – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Люк – обозначение группы параметров, не заполняется;

Тип люка, Форма люка, Диаметр люка, Материал люка – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры.



Заполнив значения, нажимаем **ОК**. Новые значения добавляются объекту.

Комментарий

Параметры позволяют подробно описать форму колодца. Наличие скоб и лестниц может быть дополнено указанием их количества.

Конструируй — 03 Техническое состояние

Структура базы позволяет при необходимости вносить изменения в параметры без сохранения предыдущих значений.

Выбрать конструктор:

Название параметра	Значение параметра	Ед.
Состояние	полузатопленный	
Рекомендации	откачать воду, восстановить гидроизоляцию	
Дата проверки	12.11.2008	Д.
Комментарий	техник А. С. Воробьев, след осмотор 12.05.09	

Параметры конструктора:

Состояние – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Рекомендации – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Дата проверки – при необходимости заносится в открывающемся окне:

12 ноября 2008 г.

19:00:13

Значение не определено

Комментарий – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры.

Заполнив значения, нажимаем **ОК**. Новые значения добавляются объекту.



Конструируй — 04 ТО (техническое обслуживание)

Структура базы обеспечивает возможность хранения произвольного количества ТО, что позволяет при необходимости вести анализ изменений.

Выбрать конструктор:

Название параметра	Значение параметра			Ед
Дата проведения ТО	15.11.2008			Д.
Выполненные работы	откачка воды			
Рекомендации	восстановить гидроизоляцию			
Комментарий	мастер Н.К. Трифонов следующее ТО 15.05.09			

OK Cancel

Параметры конструктора:

Дата проведения ТО – при необходимости заносится в открывающемся окне;

Выполненные работы – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Рекомендации – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Комментарий – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры.

Заполнив значения, нажимаем **ОК**. Новые значения добавляются объекту.

Конструируй — 05 КР (капитальный ремонт)

Структура базы обеспечивает возможность хранения произвольного количества КР, что позволяет при необходимости вести анализ изменений.

Выбрать конструктор:

Название параметра	Значение параметра			Ед
Дата проведения КР	26.6.2009			Д.
Выполненные работы	гидроизоляция швов, замена 2, 4 скоб			
Рекомендации				
Комментарий	мастер НК Трофимов			

OK Cancel



Параметры конструктора:

Дата проведения КР – при необходимости заносится в открывающемся окне;

Выполненные работы – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Рекомендации – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Комментарий – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Заполнив значения, нажимаем **ОК**. Новые значения добавляются объекту.

Конструируй — 06 Контроль на наличие газа

Структура базы обеспечивает возможность хранения произвольного количества измерений, что позволяет при необходимости вести анализ.

Выбрать конструктор:

Название параметра	Значение параметра			Ед
Дата определения	15.4.2009			Д.
Содержание газа	нет			
Рекомендации				
Комментарий	техник АВ. Тимченко			

Параметры конструктора:

Дата определения – при необходимости заносится в открывающемся окне;

Содержание газа – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Рекомендации – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Комментарий – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Заполнив значения, нажимаем **ОК**. Новые значения добавляются объекту.

Конструируй — 07 Контроль на наличие воды

Структура базы обеспечивает возможность хранения произвольного количества измерений, что позволяет при необходимости вести анализ.

Выбрать конструктор:



07 Контроль на наличие воды				Ед
Название параметра	Значение параметра			
Дата определения	15.4.2009			Д.
Содержание воды	нет			
Рекомендации				
Комментарий	техник АВ. Тимченко			

OK Cancel

Параметры конструктора:

Дата определения – при необходимости заносится в открывающемся окне;

Содержание воды – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Рекомендации – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Комментарий – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Заполнив значения, нажимаем **ОК**. Новые значения добавляются объекту.

Конструирую — 08 Сроки эксплуатации

Выбрать конструктор:

08 Сроки эксплуатации				Ед
Название параметра	Значение параметра			
Дата постройки	14.6.1992			Д.
Документ основание постройки	<input checked="" type="checkbox"/>			Ф
Дата ввода в эксплуатацию	14.6.1992			Д.
Документ основание ввода	<input checked="" type="checkbox"/>			Ф
Дата вывода из эксплуатации				Д.
Документ основание вывода из эксплуатации	<input type="checkbox"/>			Ф
Дата демонтажа				Д.
Документ основание демонтажа	<input type="checkbox"/>			Ф

OK Cancel

Параметры конструктора:

Дата постройки – при необходимости заносится в открывающемся окне;

Документ основание постройки – флаг Да/Нет;

Дата ввода в эксплуатацию – при необходимости заносится в открывающемся окне;

Документ основание ввода – флаг Да/Нет;



Дата вывода из эксплуатации – при необходимости заносится в открывающемся окне;

Документ основание вывода из эксплуатации – флаг Да/Нет;

Дата демонтажа – при необходимости заносится в открывающемся окне;

Документ основание демонтажа – флаг Да/Нет;

Заполнив значения, нажимаем **ОК**.

Так как установлены флаги *Документ основание постройки* и *Документ основание ввода* последовательно будут открыты соответствующие окна для занесения сведений о документе:

Название параметра	Значение параметра			Ед
Тип Документа	прект			
Название Документа				
Дата принятия Документа	03.04.1991			Ст
Номер Документа				
Серия Документа				
Источник данных о Документе	оригинал документа			

Параметры конструктора:

Тип документа – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Название документа – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Дата принятия документа – при необходимости заносится в открывающемся окне;

Номер документа – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Серия документа – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Источник данных о документе – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры.

Заполнив значения, нажимаем **ОК**.

Откроется окно для занесения сведений о документе основании ввода в эксплуатацию.



Основание ввода _Документ				Ед
Название параметра	Значение параметра			
Тип Документа	акт ввода в эксплуатацию			
Название Документа				
Дата принятия Документа	14.06.1992	▼		Ст
Номер Документа				
Серия Документа				
Источник данных о Документе	оригинал документа			

OK Cancel

Параметры конструктора:

Аналогично ранее описанным.

Заполнив значения, нажимаем **ОК**. Новые значения добавляются объекту.

Комментарий

В случае необходимости изменения ранее занесенных параметров или добавления новых сведений конструктор необходимо вызвать повторно. Заполнение полей не связаны друг с другом и могут осуществляться в произвольной последовательности по мере поступления данных.

Конструируй — 09 Владельца

Структура базы обеспечивает возможность занесения только одного владельца, которым может являться либо юридическое, либо физическое лицо.

Выбрать конструктор:

09 Владе льца				Ед
Название параметра	Значение параметра			
Принадлежит Юр. лицо	✓			Ф

OK Cancel

Параметры конструктора:

Принадлежит Юр. лицу – флаг. Да/Нет, по умолчанию Да.

Заполнив значения, нажимаем **ОК**. Если флаг установлен, откроется окно для занесения сведений о юридическом лице, если флаг снят, откроется окно для занесения сведений о физическом лице:



Юридическое лицо:

Название параметра	Значение параметра	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ед
Наименование полное	Общество с ограниченной ответственностью "Город"	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
Наименование сокращенное	ООО "Горводоканал"	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
ИНН	2340278567	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
ОГРН		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Источник данных о Юр лице		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

OK Cancel

Параметры конструктора:

Наименование полное* – при необходимости заносится в открывающемся окне;

Наименование сокращенное – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

ИНН* – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

ОГРН* – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Источник данных о Юр. лице – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры.

Заполнив значения, нажимаем **ОК**. Новые значения добавляются объекту.

Комментарий

Если колодец принадлежал Физическому лицу связь с ним будет разорвана.

Если колодец принадлежал Юридическому лицу, произойдет автозаполнение полей конструктора, где Вы увидите сведения о владельце.

Если Юридическое лицо в базу уже занесено, после выбора из списка **Наименование полное** при переходе к параметру **Наименование сокращенное** происходит автозаполнение параметров.

Если Юридическое лицо в базе отсутствует, значение всех параметров необходимо занести с клавиатуры.

Параметрами, позволяющими однозначно идентифицировать Юридическое лицо, являются **Наименование полное** и **ИНН** или **ОГРН**.

Физическое лицо:



Название параметра	Значение параметра			Ед
Фамилия	Степанов			
Имя	Степан			
Отчество	Иванович			
Дата рождения				Д.
Пол	мужской			
Гражданство	гражданин России			
Идентификационный номер физ лица				
Название удостоверения личности	паспорт			
Серия удостоверения личности	03 65			
Номер удостоверения личности	234597			Ц€
Дата выдачи удостоверения личности	4.6.2006			Д.
Кем выдано удостоверение личности	УВД г. Геленджик Краснодарского края, кс			

OK Cancel

Параметры конструктора:

Фамилия* – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Имя* - выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Отчество* - выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Дата рождения – при необходимости заносится в открывающемся окне;

Пол - выбирается из списка;

Гражданство - выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Идентификационный номер физ. лица – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Название удостоверения личности* - выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Серия удостоверения личности* - выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Номер удостоверения личности* – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;

Дата выдачи удостоверения личности* - выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры;



*Кем выдано удостоверение личности** - выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры.

Комментарий

Если колодец принадлежал Юридическому лицу, связь с ним будет разорвана.

Если колодец принадлежал Физическому лицу, произойдет автозаполнение полей конструктора, где Вы увидите сведения о владельце.

Конструируй — 10 Принадлежит трубопроводу

Если при занесения графики колодца в конструкторе не было выбрано или занесено описание трубопровода, это можно сделать, запустив соответствующий конструктор существующего объекта.

Выбрать конструктор:

Название параметра	Значение параметра			Ед
Описание трубопровода	12-65 ул. Красина от К54 ул. Суворова до К95 ул. Чапае			

OK Cancel

Параметры конструктора:

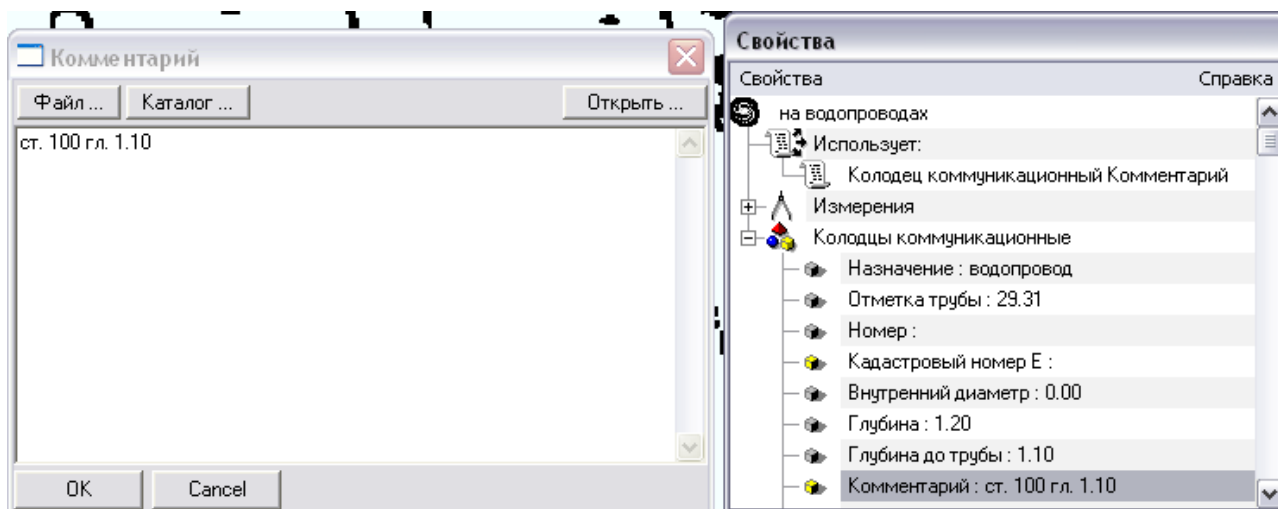
Описание трубопровода – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры.

Заполнив значения, нажимаем **ОК**. Новые значения добавляются объекту.

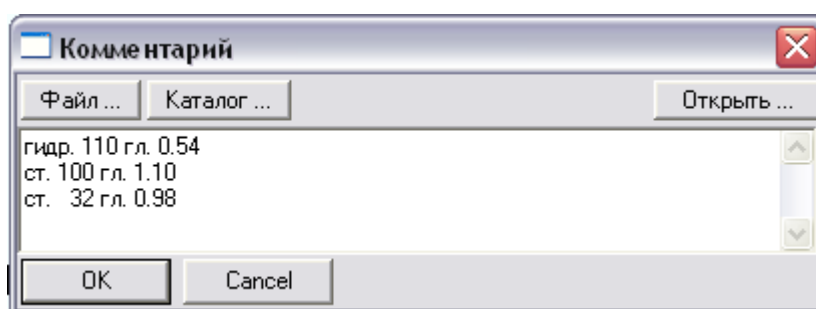
Изменение значения поля Комментарий

При необходимости в поле Комментарий можно занести дополнительные значения, представляемые в окне векторного редактора в виде нескольких строк.

Для этого в окне свойства выделенного объекта щелчком правой кнопки мыши на названии параметра «Комментарий» вызывается окно, позволяющее изменить ранее занесенные значения или добавить новые:

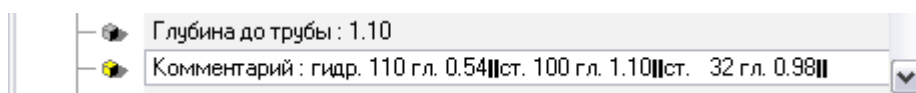


Перенос текста на новую строку осуществляется нажатием кнопки «Enter»

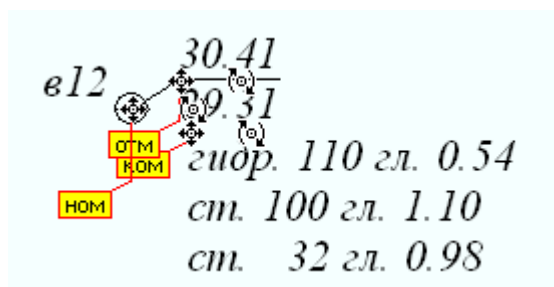


Заполнив значения, нажимаем **ОК**. Новые значения добавляются объекту.

Разделители строк в окне качества будут видны в виде двух вертикальных отрезков (не печатаемый символ).



В окне векторного редактора значения будут представлены следующим образом



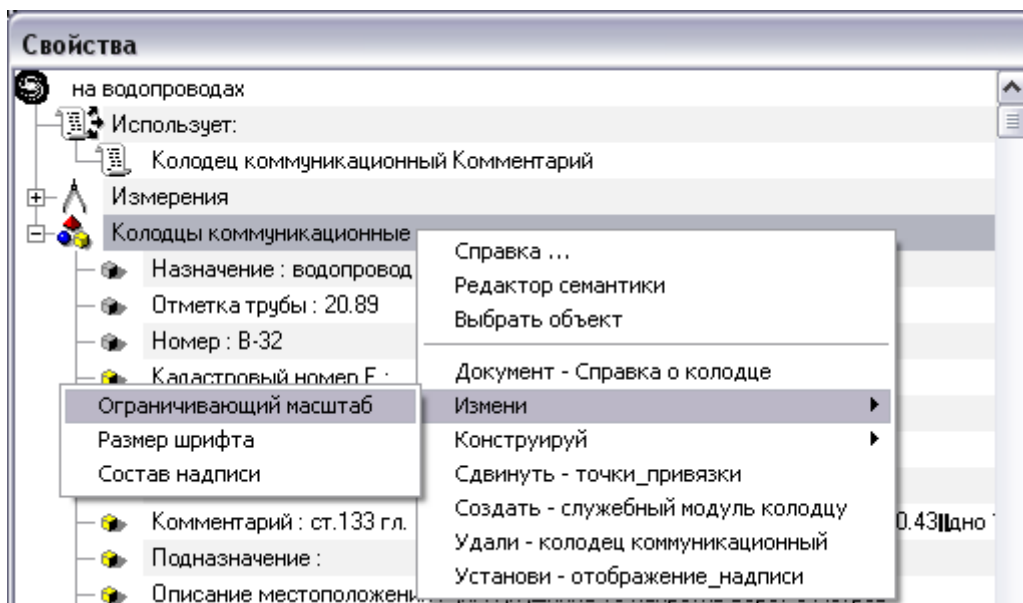


4. НАСТРОЙКА ОТОБРАЖЕНИЯ

Комментарий

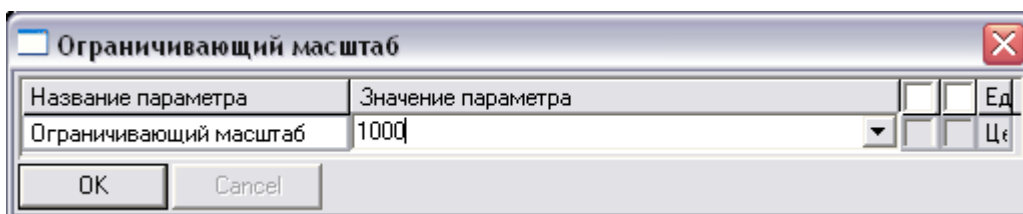
Изменение параметров отображения предусмотрено в окне «**Свойства**» выделенного объекта. Все изменения будут относиться только к выделенному объекту. Заданные параметры действуют для всех масштабов отображения объекта.

Щелкнув по правой кнопке мыши на названии абстрактного объекта, открываем список доступных конструкторов:



Измени — Ограничивающий масштаб

Выбрать конструктор:



Параметры конструктора:

Ограничивающий масштаб – выбирается из списка или первый раз заносится с клавиатуры.



Комментарий

При масштабах карты больше указанного, объект перестает отображаться независимо от того, разрешена видимость слоя в форме визуализации данного масштаба или нет.

По умолчанию при занесении объекта в базу устанавливается ограничивающий масштаб равный 2000.

Если указать значение равным нулю, объект будет отображаться при любом масштабе карты.

Измени — Размер шрифта

Выбрать конструктор:

Название параметра	Значение параметра			Ед
Увеличить на 2	<input checked="" type="checkbox"/>			Ф
Увеличить на 1	<input checked="" type="checkbox"/>			Ф
Уменьшить на 1	<input type="checkbox"/>			Ф
Уменьшить на 2	<input type="checkbox"/>			Ф

OK Cancel

Параметры конструктора:

Увеличить на 2 – флаг Да/Нет;

Увеличить на 1 – флаг Да/Нет;

Уменьшить на 1 – флаг Да/Нет;

Уменьшить на 2 – флаг Да/Нет;

Комментарий

Включение флага в соответствующем поле конструктора позволяет изменить размер шрифта отображаемой надписи в большую или меньшую сторону до трех пунктов. Для изменения величины на три пункта необходимо, чтобы были включены оба флага одного направления.

Измени — Состав надписи

Выбрать конструктор:



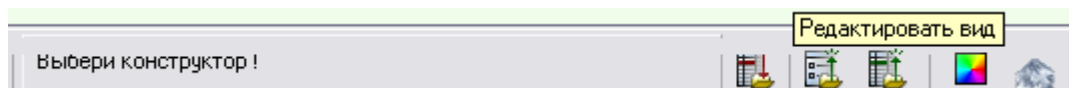
Название параметра	Значение параметра			Ед
Отображать номер	<input checked="" type="checkbox"/>			Ф
Отображать отметку верха	<input checked="" type="checkbox"/>			Ф
Отображать отметку (глубину) трубы	<input type="checkbox"/>			Ф
Отображать отметку (глубину) низа (лоток)	<input type="checkbox"/>			Ф
Отображать состояние	<input type="checkbox"/>			Ф
Отображать выноску	<input type="checkbox"/>			Ф
Отображать комментарий	<input type="checkbox"/>			Ф
Отображать при М 1:2000	<input type="checkbox"/>			Ф

Вызывается конструктор, описанный при занесении колодца коммуникационного.

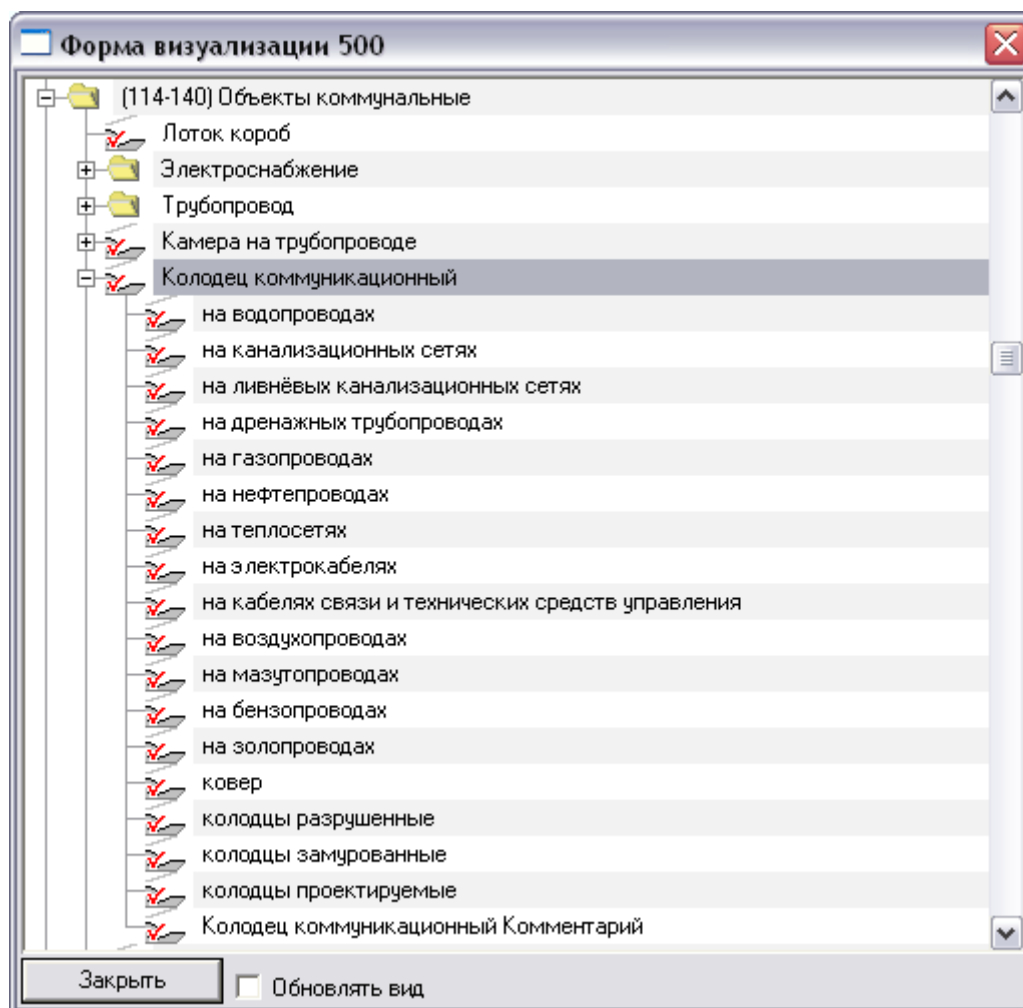
5. ФОРМЫ ВИЗУАЛИЗАЦИИ

Комментарий

Отображение объекта предусмотрено во всех формах визуализации. Для просмотра текущей формы визуализации необходимо нажать кнопку «**Редактировать вид**»:



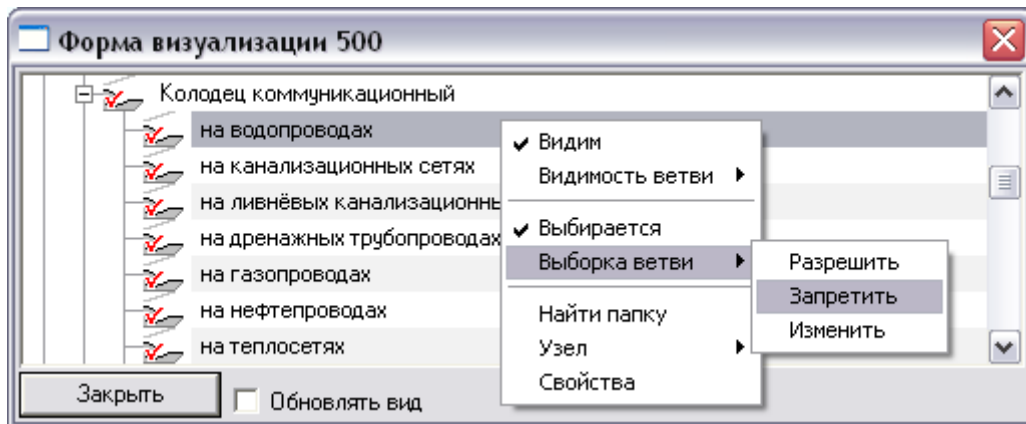
Отображение существующих колодцев осуществляется самостоятельными формами визуализации для каждого типа колодцев, расположенными в папках «(114-140)Объекты коммунальные — Колодец коммуникационный»:



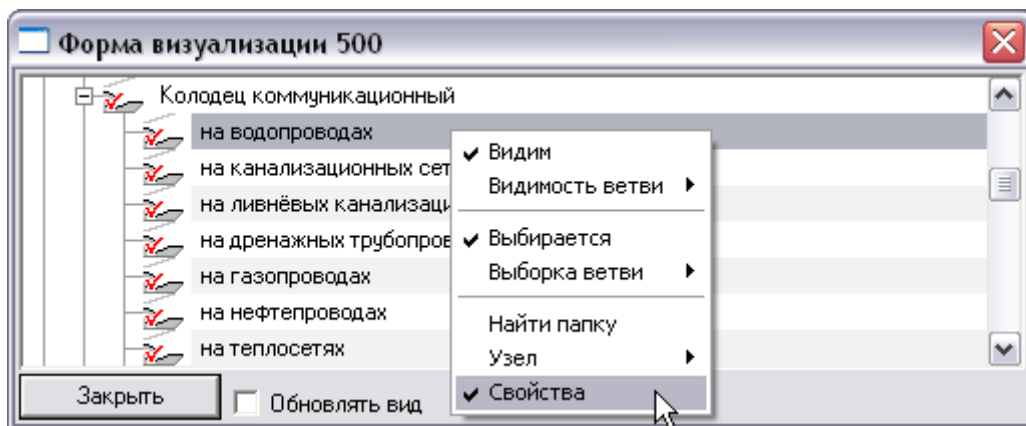
Визуализация колодцев, различающихся по внешнему виду, осуществляется формами визуализации 500 и 1000. Остальные формы визуализации выводят все колодцы одинаковым знаком и буквой «Л» в соответствии с требованиями инструкции:



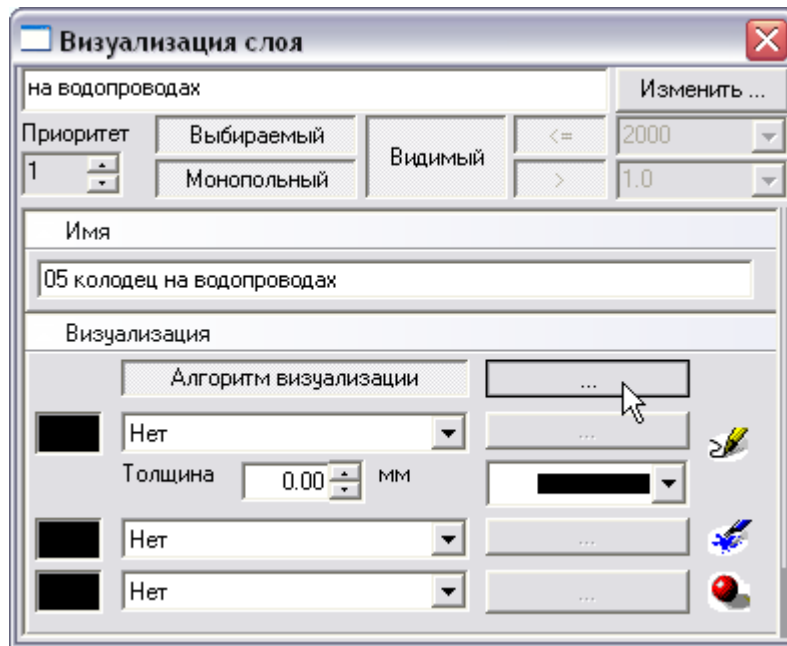
В зависимости от поставленных задач, вы можете изменить видимость и возможность выборки соответствующих объектов всего слоя. Щелкнув по правой кнопке мыши на названии необходимой формы визуализации в открывшемся контекстном меню, можно задать необходимые параметры:



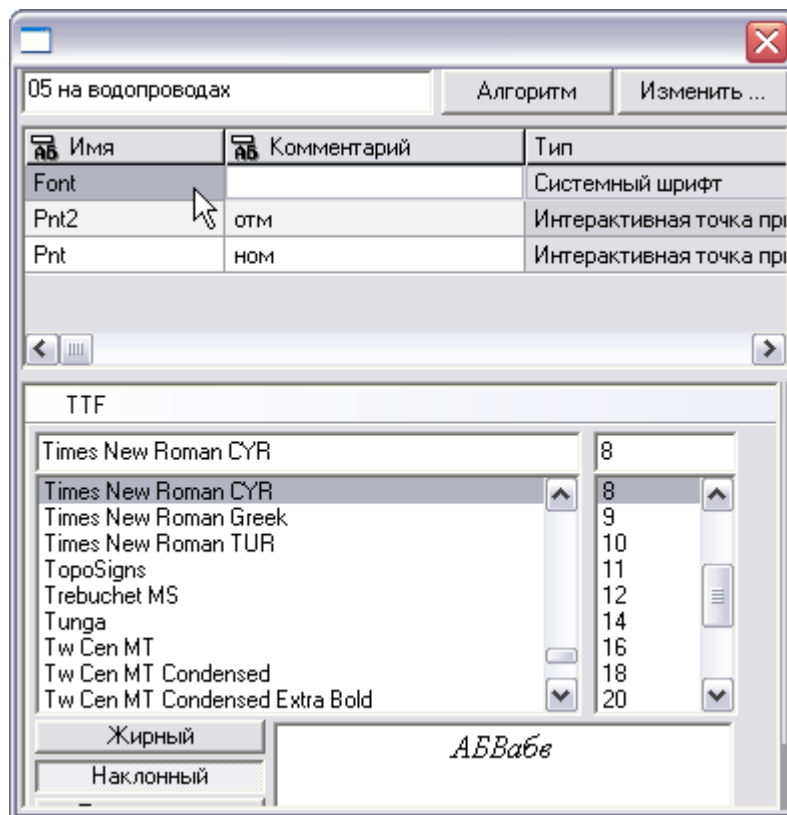
Так же имеется возможность самостоятельно изменить ряд параметров отображения всех объектов выбранного слоя. Для этого, щелкнув по правой кнопке мыши на названии необходимой формы визуализации, в открывшемся контекстном меню выбрать «Свойства»:



В открывшемся окне «Визуализация слоя» щелкаем левой кнопкой мыши на кнопке « ... »:



В открывшемся окне параметров алгоритма можно изменить шрифт, используемый как базовый для всего слоя:





Алгоритмы форм визуализации являются независимыми для каждой из масштабных групп. Это позволяет настроить необходимые параметры для каждого масштаба.

Дополнительные настройки

При масштабах отображения более 1:200 отображение колодцев на водопроводах изменяется.

Они преобразовываются в окружность диаметром 1 см. Это позволяет представлять на схемах внутреннее обустройство (краны, задвижки, гидранты и тп.)

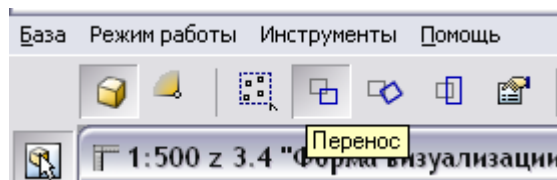
6. РЕДАКТИРОВАНИЕ ГРАФИКИ

Комментарий

При необходимости можно изменить конфигурацию уже занесенного в базу объекта. На изменение конфигурации не влияет текущий конструктор формы ввода.

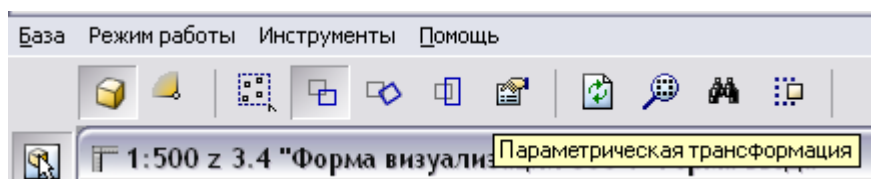
Графика колодца коммуникационного заносится в режиме «Ввод заготовок». Объект представляет собой вертикальный отрезок точки которого имеют одинаковые значения «X» и «Y» и различные по оси «Z» на глубину объекта. То есть может возникнуть необходимость изменения положения колодца в плоскости или по высоте.

Для этого, выделив его в режиме «Манипуляции объектами», выбираем необходимый режим перемещения в верхнем горизонтальном ряду:



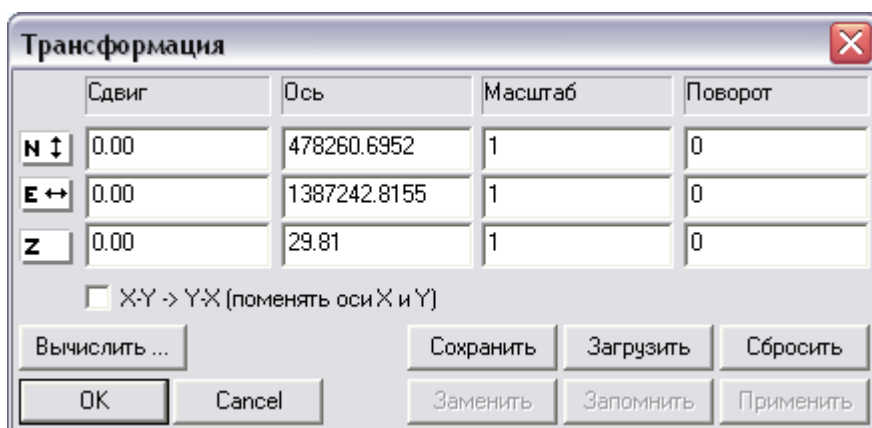
В режиме «Перенос» выделенный или несколько выделенных объектов могут быть произвольно перемещены в горизонтальной плоскости. Нажав и удерживая левую клавишу мыши, перемещением мыши мы передвигаем выделенные объекты.

Если известно, на какое точно расстояние по любой из осей или по всем осям необходимо перенести объект, выбираем режим «Параметрическая трансформация»:





Открывается окно «Трансформация»:



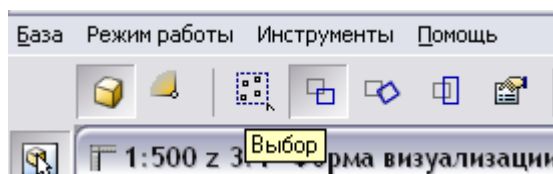
В колонке «Ось» по умолчанию представлены значения центра выделенного объекта.

Если выделено несколько объектов, будет представлено значение центра прямоугольника в который вписываются все выделенные объекты.

В колонку сдвиг заносим значения сдвига объекта в плоскости и по высоте.

Заполнив значения, нажимаем **ОК**. Объект перемещается на указанное расстояние.

Для перехода в режим векторного редактора не забудьте нажать кнопку «Выбор»:

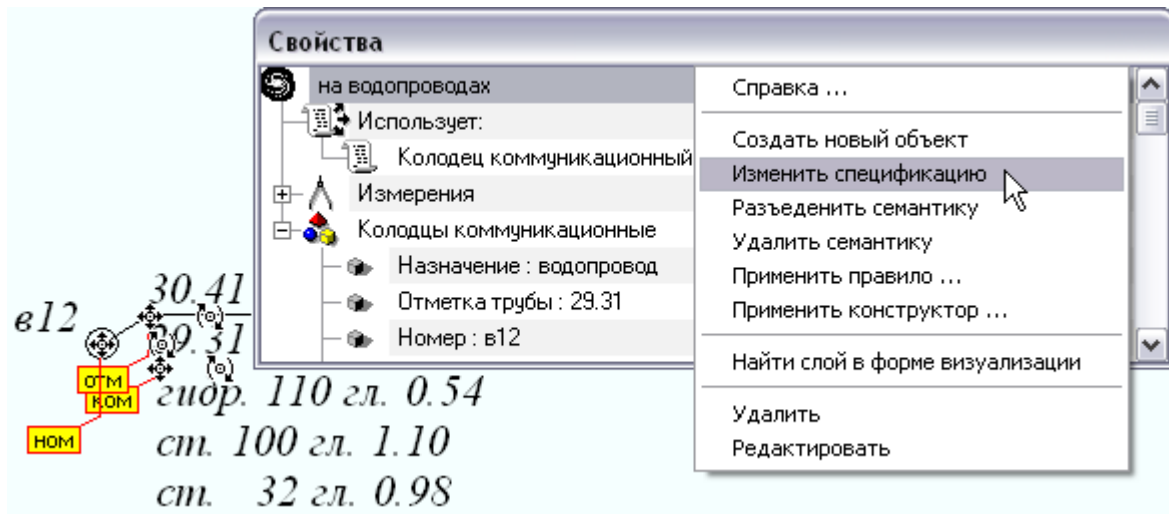


7. РЕДАКТИРОВАНИЕ СЕМАНТИКИ

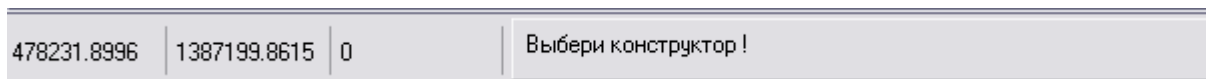
Комментарий

При необходимости можно изменить семантику уже занесенного в базу объекта. При этом графика не изменяется, а параметры объекта будут изменены с использованием конструктора активной формы ввода. То есть можно не только изменить качества колодца коммуникационного, но и, выбрав иной конструктор, превратить их в другой объект.

Для этого выделяем необходимый объект. В окне «Свойства» щелчком правой кнопки мыши по названию в контекстном меню выбираем «Изменить спецификацию»:

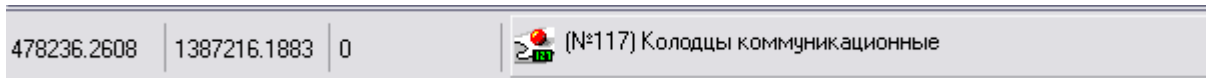


Если конструктор формы ввода не выбран, кнопка выглядит следующим образом:



При этом изменение спецификации не происходит.

Если конструктор выбран, кнопка будет выглядеть так:



При этом по нажатию левой кнопкой мыши по «Изменить спецификацию» откроется конструктор, содержащий поля, заполненные значениями редактируемого объекта:



Колодцы коммуникационные					Ед
Название параметра	Значение параметра				
Описание трубопровода					
Назначение	водопровод				
Подназначение					
Комментарий	гидр. 110 гл. 0.54 ст. 100 гл. 1.10 ст. 32 гл. 0.98				
Номер	в12				
Глубина	1.200				Дл
Глубина до трубы	1.100				Дл
Источник данных					
Дополнительно					Цт
Формировать состояние	<input type="checkbox"/>				Ф
Отображать надпись	<input type="checkbox"/>				Ф

OK Cancel

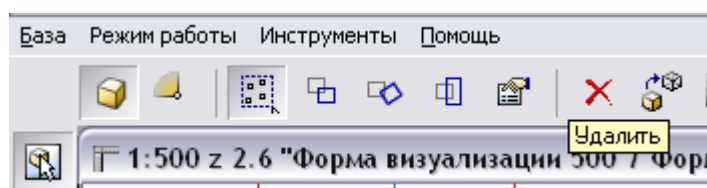
Внеся необходимые изменения, нажимаем на кнопку «**ОК**». Объект с измененной спецификацией будет записан в базу.

8. УДАЛЕНИЕ ОБЪЕКТА

Комментарий

Для удаления одного или нескольких объектов используются специальные правила, называемые «Деструктор».

Выделите удаляемые объекты. В окне свойства при необходимости отмените излишне выбранные и нажмите кнопку «Удалить» верхней панели инструментов:



При этом автоматически будут вызваны необходимые деструкторы. В результате их работы удаляется графика и семантика объекта. Также рвутся имеющиеся прямые и обратные ссылки на объекты, остающиеся в базе.

Использование иных способов удаления объекта допустимо, только если Вы действительно понимаете, что делаете, и к каким последствиям это может привести.



6. ДОКУМЕНТ

Комментарий

В настоящее время ведется создание документа «Справка о колодце».

По его завершению описание будет добавлено в инструкцию.